

Imprimir en A4 al 100%

WARMONGER

El aclamado juego de estrategia con miniaturas por turnos llega a los ordenadores Commodore Amiga de la mano de Bad Roll Games.

"NO EXISTE NADA MÁS ADICTIVO"
AMIGA WORLD

"UN JUEGO QUE MARCARÁ UNA ÉPOCA
Y A TODA UNA GENERACIÓN"
AMIGA ADDICT



B.R BAD
ROLL

Not suitable for children under 36 months.
Contains small and sharp pieces. Recommended for people older
than 12 years old.

© 2026 Bad Roll Games. All rights reserved.

www.badrollgames.com

Las Tierras Impías se despliegan más allá de los límites de la cordura, extendiéndose como un terremoto oscuro e insondable en los márgenes de lo desconocido. Cuando el mundo cayó en la desesperación y las bombas arrojaron su fuego inmortal sobre el suelo, hubo un lugar en el que la radiación, saturada y concentrada más allá de lo soportable, alcanzó tal intensidad que parece haber desgarrado el mismo tejido de nuestra realidad.

Quizá abrió un portal hacia otro mundo más allá de la comprensión humana, o tal vez deformó esa zona de nuestro propio planeta hasta convertirla en una parodia grotesca de lo que alguna vez fue.

En este abismo prohibido, las montañas han adquirido formas que desafían toda lógica: se elevan y retuerzen en líneas imposibles, fundidas y mutadas en colosales formas agonizantes que parecen pulsar con un hambre insondable. Las planicies rocosas ondulan como las olas de un mar embravecido, y a veces se alzan en violentos espirales de piedra que surgen como lanzas del suelo, sólo para colapsar y ser tragadas de nuevo en un ciclo eterno y ciego, como un pulso que late con una cadencia alienígena.

Grietas y abismos se abren y cierran sin advertencia, cuevas que exhalan un hedor antediluviano parecen reforzarse y desaparecer en una danza que escapa al entendimiento humano, creando un entorno en constante transformación, un paisaje que en cada segundo se vuelve más hostil, más retorcido, más hambriento.



MADE IN
SPAIN