

GUERRERO

PUNTOS:

AGILIDAD

3

COMBATE

3

PRECISIÓN

3

FUERZA

3

DUREZA

3

CORAJE

3

ARMADURA:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

BLI.:

EQUIPO:

FACCIÓN:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

REGLAS ESPECIALES:

WARMONGER

VETERANO

PUNTOS:

AGILIDAD

4

COMBATE

4

PRECISIÓN

4

FUERZA

4

DUREZA

4

CORAJE

4

ARMADURA:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

BLI.:

EQUIPO:

FACCIÓN:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

REGLAS ESPECIALES:

WARMONGER

CRIATURA

PUNTOS:

AGILIDAD

5

COMBATE

4

PRECISIÓN

4

FUERZA

5

DUREZA

5

CORAJE

5

ARMADURA:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

BLI.:

EQUIPO:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

FACCIÓN:

REGLAS ESPECIALES / MEJORAS:

WARMONGER

HÉROE

PUNTOS:

AGILIDAD

6

COMBATE

5

PRECISIÓN

5

FUERZA

4

DUREZA

4

CORAJE

5

ARMADURA:

BLI.:

EQUIPO:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

REGLAS ESPECIALES / MEJORAS:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

FACCIÓN:

WARMONGER

HECHICERO

PUNTOS:

AGILIDAD

5

COMBATE

2

PRECISIÓN

2

FUERZA

3

DUREZA

3

CORAJE

5

ARMADURA:

ARMA:

COMBATE:

FUERZA:

PENETRACIÓN:

DISTANCIA (/ /)

REGLAS ESPECIALES:

BLU.:

EQUIPO:

HECHIZOS

1 PD:

2 PD:

3 PD:

FACCIÓN:

REGLAS ESPECIALES:

WARMONGER